

INSTITUTO CASA DE JESÚS

TRATAMIENTO DE IMÁGENES POR MEDIOS INFORMÁTICOS – 3ro BI

Contenidos Nodales Período Diciembre- Marzo 2017

Docente: Natalia Fasolo

C.N. nº	Trimestre	Detalle
1	1º	Imágenes pixelares y vectoriales. Características, diferencias.
2	1º	Conceptos generales de Diseño Gráfico (diseño y composición.)
3	1º	Técnicas de dibujo vectorial, creación y transformación de formas, uso del color, manejo de textos, texturas. Manejo de Adobe Illustrator.
4	1º	Exportación a diferentes formatos de archivo (.ai, .pdf, .jpg, .png).
5	1º	Concepto de figura y fondo, leyes de la Gestalt.
6	2º	Tipografía: familias tipográficas, variables.
7	2º	Precursores de la imagen en movimiento. Técnicas de animación.
8	2º	Aplicación práctica de técnicas de animación (folioscopio, cuadro por cuadro).
9	3º	Lenguaje videoclip: características y reconocimiento de técnicas de animación.
10	3º	Etapas de un proyecto de animación: preproducción, producción y post-producción
11	3º	Desarrollo de animaciones 2D simples.
12	3º	Manejo simple de Adobe Flash.